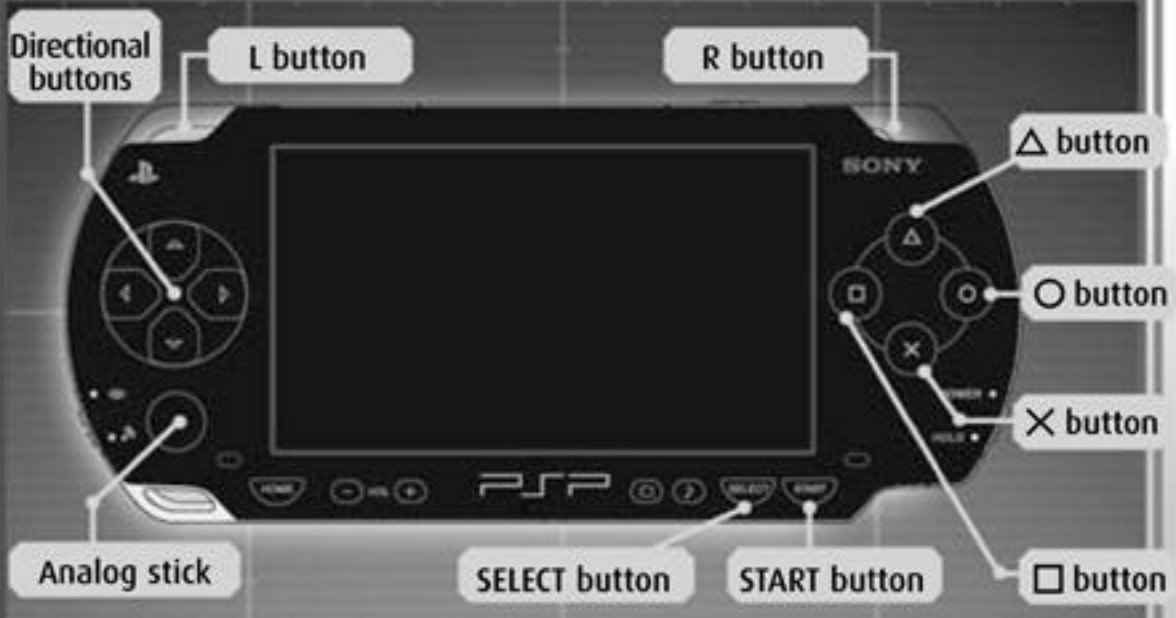
CONTROLS

PSP™ (PlayStation®Portable) System



DIRECTIONAL BUTTONS

← →	Character movement
↑	Climb up ladder, aim Vile's shoulder-weapon item up
↓	Climb down ladder, aim Vile's shoulder-weapon item down
ALL	Move menu cursor

- Analog stick controls are the same (when not assigned to special weapons for quick-equip).

START BUTTON

Open Sub-Screen during missions.

SELECT BUTTON

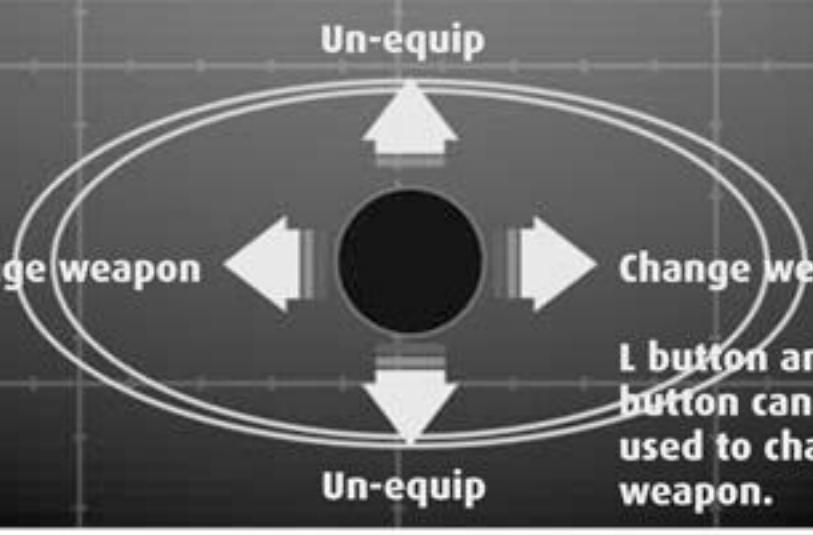
Open Options screen during Stage Select.
Press during missions to open the Sub-Screen.

CONTROLS

		X	VILE
CONFIRM	□ button	Shot (fire equipped weapon)	Attack with ARM WEAPON
	✕ button	Jump Wall Kick	Jump Wall Kick
CANCEL	△ button	X Buster (disable to charge)	Attack with SHOULDER WEAPON
	○ button	Dash	Attack with LEG WEAPON
	R button	Change Special Weapon	not used
	L button	Change Special Weapon	not used

- When playing as X, press the L and R buttons at the same time to un-equip the equipped Special Weapon.
- This page shows the default controls. These can be modified by selecting "CONTROL CONFIG" in the Options menu from the Mission Select screen or during gameplay.

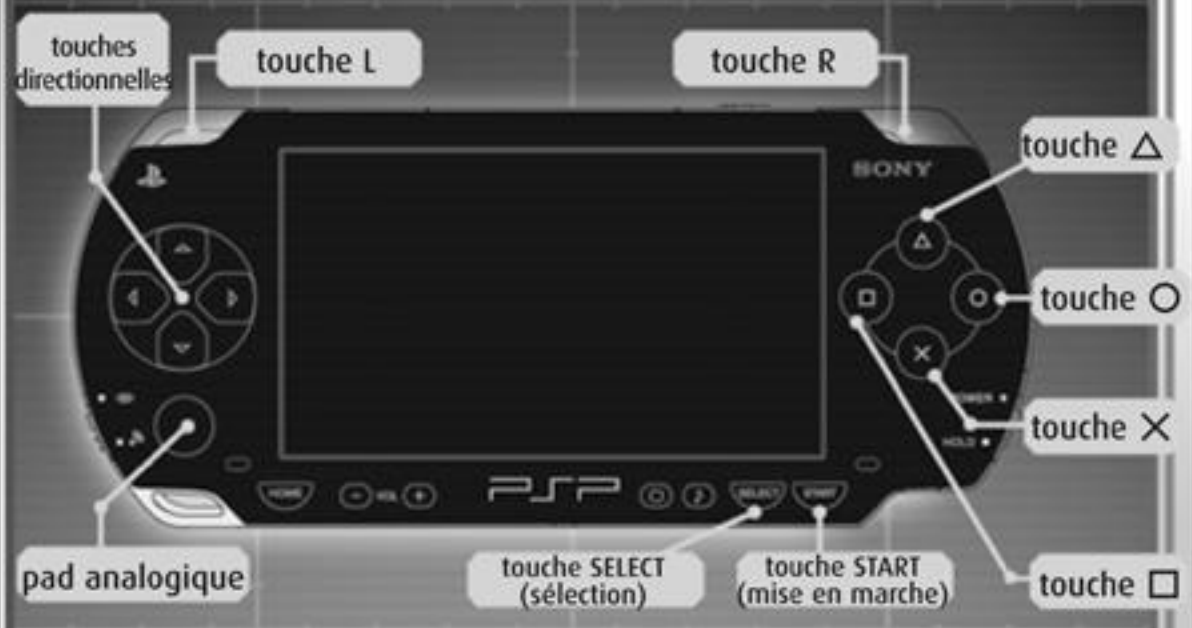
When WEAPON CHANGE is set to Analog stick



L button and R button can also be used to change weapon.

COMMANDES

Système PSP™ (PlayStation®Portable)



TOUCHES DIRECTIONNELLES

← →	Déplacer le personnage
↑	Monter à l'échelle, épaule de Vile - arme suivante
↓	Descendre de l'échelle, épaule de Vile - arme précédente
TOUT	Déplacer le curseur dans le menu

• Les commandes du pad analogique sont identiques (si elles ne sont pas assignées à une arme spéciale pour l'équipement rapide).

TOUCHE START (MISE EN MARCHE)

Afficher le menu pause pendant une mission

TOUCHE SELECT (SÉLECTION)

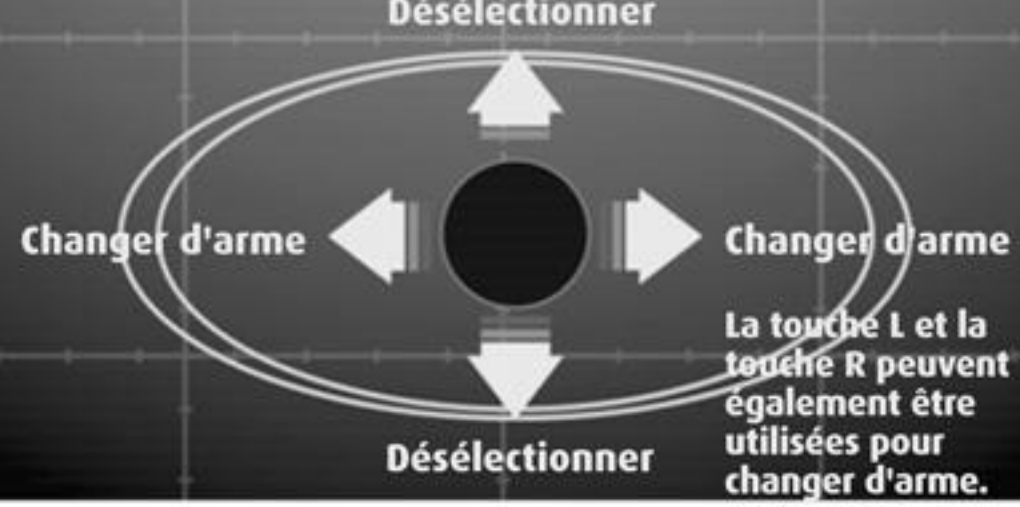
Afficher le menu des options lors de la sélection du niveau
Afficher le menu pause pendant une mission

COMMANDES

		X	VILE
CONFIRMER	touche □	Tirer (avec l'arme sélectionnée)	Attaquer avec l'arme de bras
CONFIRMER	touche ✕	Sauter Prendre de l'élan sur un mur	Sauter Prendre de l'élan sur un mur
ANNULER	touche △	X Buster (désactiver le X Buster pour charger)	Attaquer avec l'arme d'épaule
ANNULER	touche ○	Se ruer vers l'avant	Attaquer avec l'arme de jambe
	touche R	Changer d'arme spéciale	non utilisée
	touche L	Changer d'arme spéciale	non utilisée

- Lorsque tu incarnes X, appuie simultanément sur la touche L et la touche R pour désactiver l'arme spéciale équipée.
- Cette page te renseigne sur les commandes par défaut. Tu peux les modifier en sélectionnant "CONTROL CONFIG" (Configuration des commandes) dans le menu des options, accessible depuis l'écran de sélection du niveau ou pendant la partie.

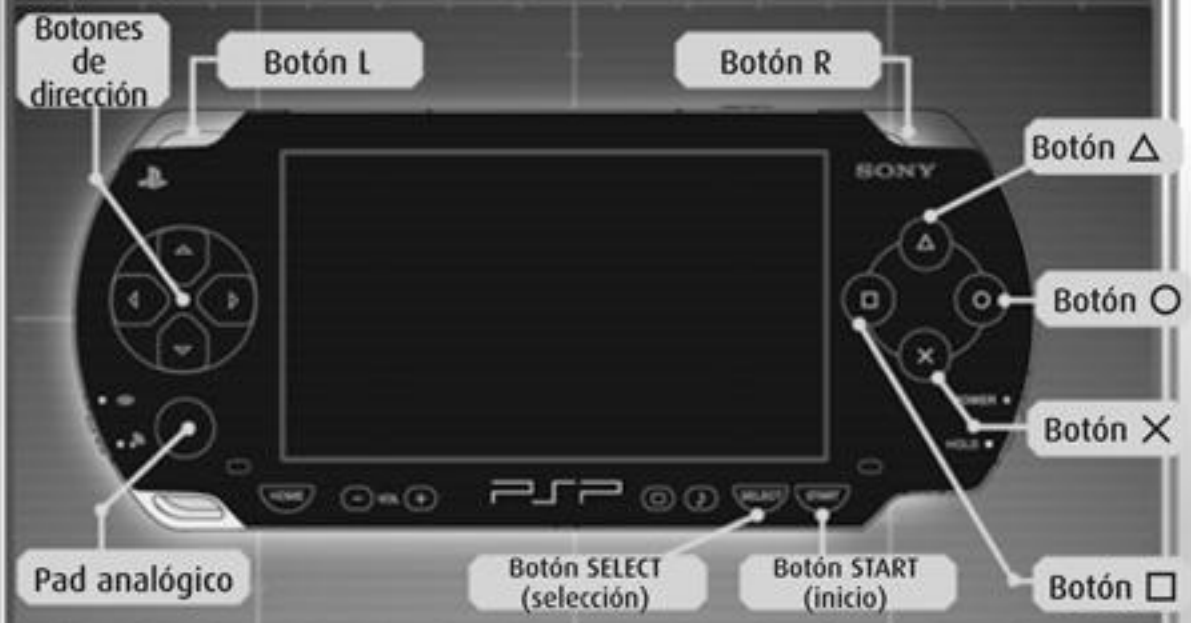
Lorsque le changement d'arme est assigné au pad analogique :



La touche L et la touche R peuvent également être utilisées pour changer d'arme.

CONTROLES

Sistema PSP™ (PlayStation®Portable)



BOTONES DE DIRECCIÓN

⇄	Mover el personaje
↑	Subir escalera, apuntar hacia arriba con el arma de hombro de Vile
↓	Bajar escalera, apuntar hacia abajo con el arma de hombro de Vile
TODOS	Mover el cursor del menú

• Los controles del pad analógico son los mismos (si no se asignan a armas especiales de equipamiento rápido).

BOTÓN START (inicio)

Abrir la subpantalla durante las misiones.

BOTÓN SELECT (selección)

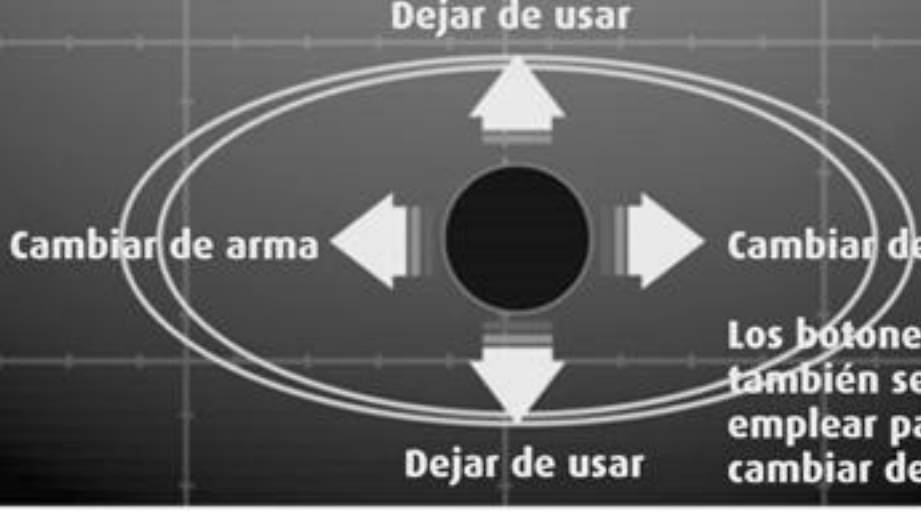
Abrir la pantalla Options (opciones) durante Stage Select (selección de nivel).
Púlsalo durante las misiones para abrir la subpantalla.

CONTROLES

		X	VILE
CONFIRMAR	Botón □	Disparar (arma de fuego equipada)	Atacar con ARMA DE BRAZO
	Botón ✕	Saltar Wall Kick (patada a la pared)	Saltar Wall Kick (patada a la pared)
CANCELAR	Botón △	Búster de X (deshabilitar para cargar)	Atacar con ARMA DE HOMBRO
	Botón ○	Correr	Atacar con ARMA DE PIERNA
	Botón R	Cambiar arma especial	sin función
	Botón L	Cambiar arma especial	sin función

- Si juegas con X, pulsa los botones L y R a la vez para dejar de utilizar el arma especial equipada.
- Esta página muestra los controles predeterminados. Estos se pueden modificar al seleccionar "CONTROL CONFIG" (configuración de controles) en el menú Options (opciones) de la pantalla Mission Select (selección de misión) o durante el juego.

Cuando WEAPON CHANGE (cambio de arma) se controla con el pad analógico



Los botones L y R también se pueden emplear para cambiar de arma.

STEUERUNG

PSP™ (PlayStation®Portable)-System

RICHTUNGSTASTEN

← →	Figur bewegen
↑	Leiter raufklettern, mit Viles Schulterwaffe nach oben zielen
↓	Leiter runterklettern, mit Viles Schulterwaffe nach unten zielen
ALLE	Menü-Cursor bewegen

- Die Steuerung des Analog-Pads ist dieselbe (wenn zur Schnellausrüstung nicht Spezialwaffen zugewiesen wurden).

START-TASTE

Sub-Bildschirm in Missionen öffnen.

SELECT-TASTE

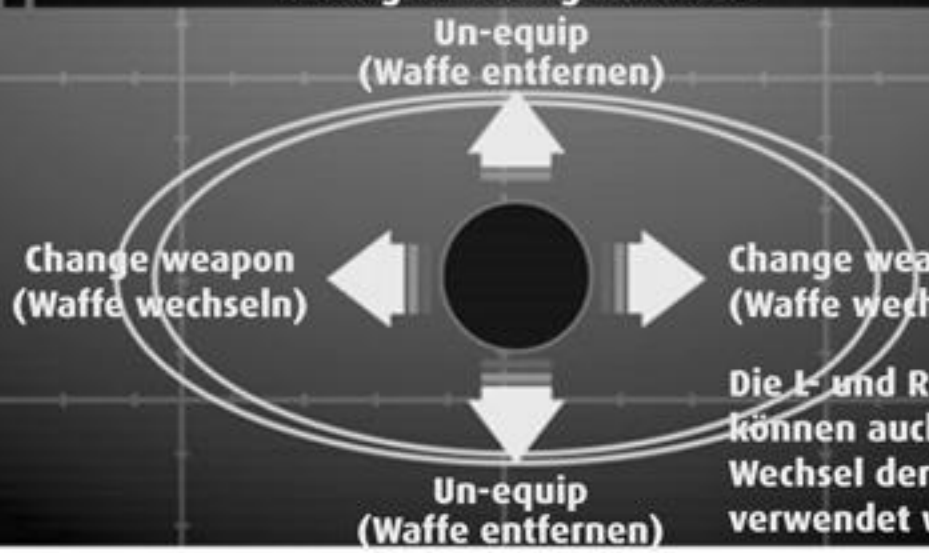
Während der Wahl des Levels Optionsbildschirm öffnen.
Während einer Mission drücken, um den Sub-Bildschirm zu öffnen.

STEUERUNG

		X	VILE
BESTÄTIGEN	□-Taste	Schießen (mit Flammenwerfer)	Angriff mit ARM-WAFFE
	✕-Taste	Springen Wandtritt	Springen Wandtritt
ABBRECHEN	△-Taste	X Buster (zum Laden deaktivieren)	Angriff mit SCHULTER-WAFFE
	○-Taste	Sprinten	Angriff mit BEIN-WAFFE
	R-Taste	Spezialwaffe wechseln	nicht verwendet
	L-Taste	Spezialwaffe wechseln	nicht verwendet

- Wenn Sie in der Rolle von X spielen, drücken Sie die L- und R-Tasten gleichzeitig, um die verwendete Spezialwaffe aus der Ausrüstung zu entfernen.
- Diese Seite dokumentiert die Standardsteuerung. Zum Ändern wählen Sie während des Spiels oder auf dem Bildschirm Mission Select (Mission wählen) im Menü Options (Optionen) den Eintrag „CONTROL CONFIG" (STEUERUNG KONFIGURIEREN).

Wenn WEPON CHANGE (WAFFENWECHSEL) auf Analog-Stick eingerichtet ist



Die L- und R-Tasten können auch zum Wechsel der Waffe verwendet werden.

COMANDI

Sistema PSP™ (PlayStation®Portable)

TASTI DIREZIONALI

← →	Muove personaggio
↑	Sale su una scala, punta l'arma da spalla di Vile verso l'alto
↓	Scende una scala, punta l'arma da spalla di Vile verso il basso
TUTTI	Muove cursore menu

• I comandi del Pad analogico sono gli stessi - quando non sono assegnati ad armi speciali per imbracciarle velocemente (quick-equip).

TASTO START

Apre il Sub-Screen durante le missioni.

TASTO SELECT

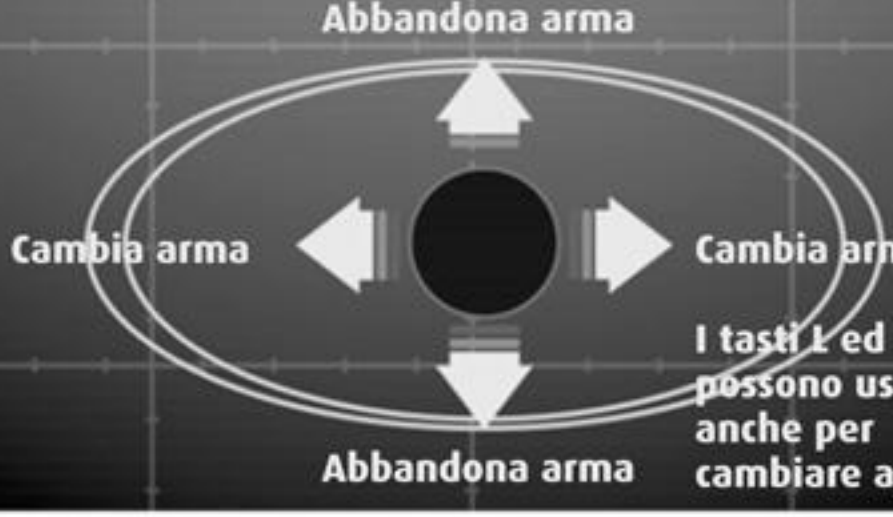
Apre la schermata Options (Opzioni) durante lo Stage Select (Seleziona stage).
Premi durante le missioni per aprire il Sub-Screen.

COMANDI

		X	VILE
CONFERMA	Tasto □	Spara (arma da fuoco con munizioni)	Attacco con ARMA DA BRACCIO
	Tasto ✕	Salto Calcio al muro	Salto Calcio al muro
ANNULLA	Tasto △	X Buster (disabilita per caricare)	Attacco con ARMA DA SPALLA
	Tasto ○	Scatto	Attacco con ARMA DA GAMBA
	Tasto R	Cambia arma speciale	non attivo
	Tasto L	Cambia arma speciale	non attivo

- Quando giochi come X, premi contemporaneamente i tasti L ed R per abbandonare l'arma speciale in uso.
- Questa pagina elenca i comandi predefiniti. Questi comandi si possono modificare selezionando "CONTROL CONFIG" (Config. comandi) nel menu Options (Opzioni) dalla schermata Mission Select (Seleziona missione) oppure durante il gioco.

Quando il cambio arma è impostato sul pad analogico



I tasti L ed R si possono usare anche per cambiare arma.